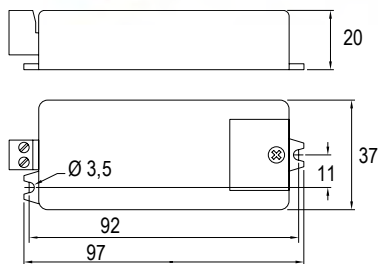


Controlador LED para pulsadores estándar y/o mando a distancia

LED Controller for standard push switch and/or remote control



El controlador SPU-DIM-C01 permite controlar la iluminación de una tira LED monocolor desde un pulsador estándar de cualquier fabricante. Pueden controlarse las tiras LED manteniendo la misma familia de mecanismos que en el resto de la instalación en la que se integre.

También puede controlarse con los mecanismos RF SPU. Son mecanismos sin cables de instalación muy sencilla, pegar o atornillar y que funcionan con pila de 3 años de duración. Permite controlar los LEDs fijando el mecanismo en cualquier superficie.

El controlador puede ser gobernado por varios pulsadores (ver esquema de conexión) y hasta 8 mecanismos RF SPU a la vez. Puede funcionar con los dos sistemas de control de manera simultánea (pulsador conectado por cable y mecanismos RF) o sólo con uno de ellos.

STO-DIM-C01 can control single colour LED strips from a standard push switch from any manufacturer. LED strips can be controlled keeping the same kind of switches as the rest of the installation.

It can also be controlled with the RF SPU switches. These switches are wireless, work with a 3-year-life battery and are very easy to install: just screw or stick in any surface.

Controller can be managed by several push switches (see wiring diagram) and up to 8 RF SPU switches at the same time. It can work with two control systems (standard switches or RF switches) simultaneously or only with one of them.

Características técnicas / Technical characteristics

Ref.	Tensiones de entrada y salida Input-output Voltage	Tipo de regulación Control signal	Intensidad máx. de salida Max output current	Potencia máx. de salida Max output power	Tipo tira Led Led strip type	Control a través de Tipo Control made by
	V	mA	A	12V 24V 36V		Pulsador standard y/o mecanismo RF
9955901	12-24-36	PWM	1x8	96 W 192 W 288 W	MONOC. DIM (1CH)	Standard push switch and/or RF Switch

Modos de control y funcionamiento / Functions and control modes

